

56x30mm

Niveau:



Idee

Deze kaart laat zien hoe je een eenvoudig huis kunt programmeren.

Wat is er nieuw?

- Herhaling (lussen) gebruiken om te programmeren
- Vierkant programmeren
- Driehoek programmeren

1 Hoe installeer je "Embroidery Designer"

Installeer „Embroidery Designer“ vanuit de Google Play Store



2 Maak een leeg project

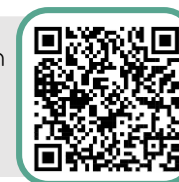
Als je nog nooit een nieuw project in embroidery designer hebt gemaakt, gebruik dan deze QR Code.

[\(Link\)](#)



Voor hulp bij het gebruik van embroidery designer.

[\(Link\)](#)

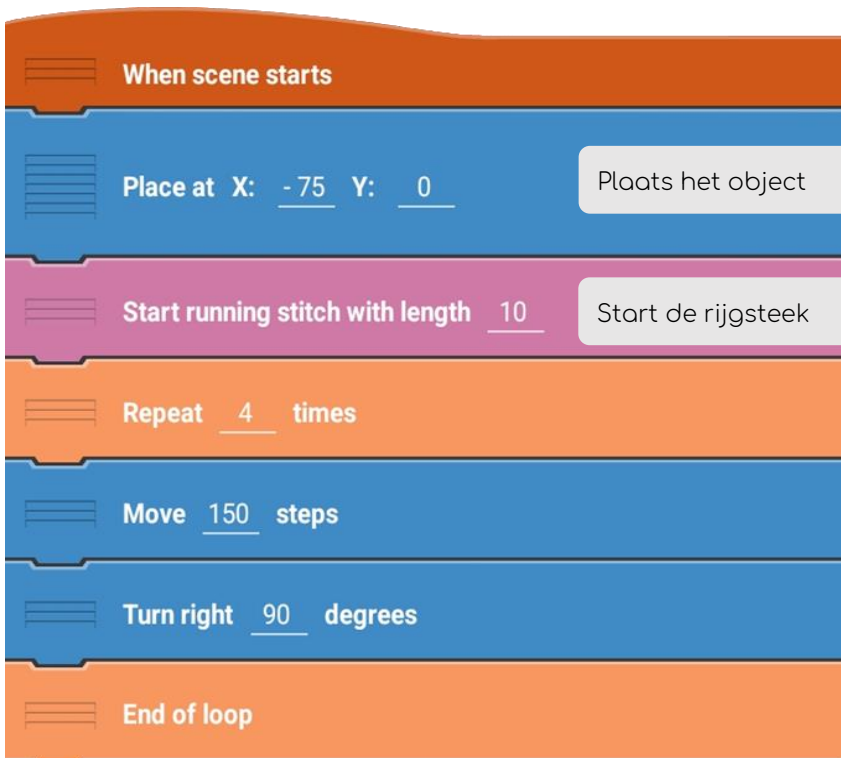


3 Objecten die nodig zijn



Je hebt een object nodig voor (de onderkant van) het gebouw en een voor het dak van het huis

4 De onderkant van het gebouw



When scene starts

Place at X: -75 Y: 0 Plaats het object

Start running stitch with length 10 Start de rijgsteek

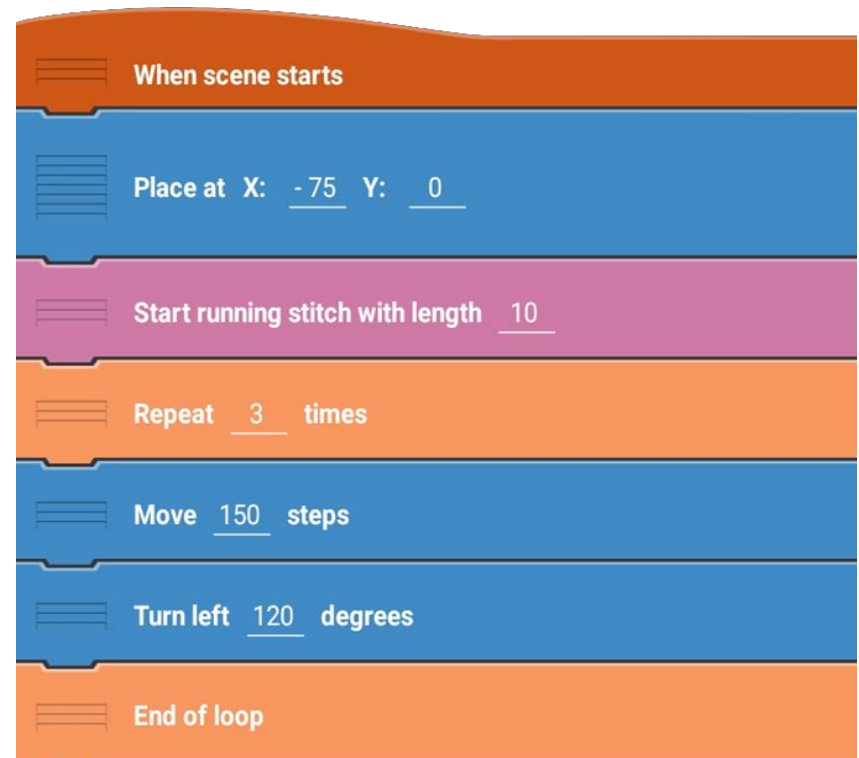
Repeat 4 times

Move 150 steps

Turn right 90 degrees

End of loop

5 Het dak van het huis



When scene starts

Place at X: -75 Y: 0

Start running stitch with length 10

Repeat 3 times

Move 150 steps

Turn left 120 degrees

End of loop



Hoe stuur ik een patroon naar de borduurnachine
([Link](#))

