

55x90mm



Niveau:

## Idee

Maak een geometrische muis door van coördinaat naar coördinaat te springen. Om het oog van de muis te maken programmeer je een stip.

### Wat is er nieuw?

- Van coördinaat naar coördinaat springen
- Een stip borduren (oog)

## 1 Hoe installeer je "Embroidery Designer"

Installeer „Embroidery Designer“ vanuit de Google Play Store



## 2 Maak een leeg project

Als je nog nooit een nieuw project in embroidery designer hebt gemaakt, gebruik dan deze QR Code. ([link](#))



Voor hulp bij het gebruik van embroidery designer ([link](#))

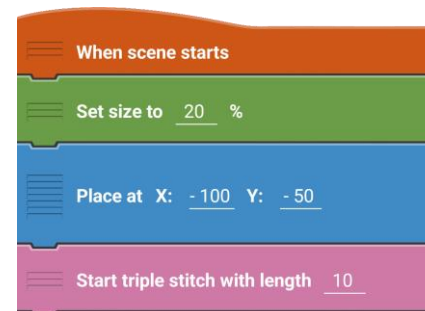
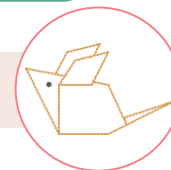


## 3 Objecten die nodig zijn



Je hebt een object nodig voor het lichaam en een voor het oog van de muis.

## 3 Eerste blokken in "muis"



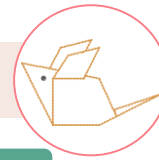
Grootte van het object instellen

Plaats het object

Start met een drievoudige steek

5

## verder met "Muis"



```

Place at X: -50 Y: 25
Stitch
Place at X: 50 Y: 50
Stitch
Place at X: 0 Y: -50
Stitch
Place at X: -100 Y: -50
Stitch
Place at X: -100 Y: -200
Stitch
Place at X: 50 Y: -200
Stitch

```

```

Place at X: 250 Y: -100
Stitch
Place at X: 100 Y: -150
Stitch
Stop current stitch
Place at X: 106 Y: -172
Start triple stitch with length 10
Place at X: 50 Y: -50
Stitch
Point in direction 281 degrees
Move 45 steps
Stitch
Stop current stitch
Place at X: -100 Y: -200

```

```

Start triple stitch with length 10
Place at X: -200 Y: 0
Stitch
Point in direction 101 degrees
Move 120 steps
Stitch
Stop current stitch
Place at X: 7 Y: 41

```

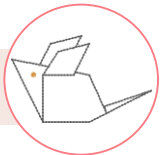
```

Start triple stitch with length 10
Place at X: 25 Y: 75
Stitch
Place at X: -75 Y: 50
Stitch
Place at X: -110 Y: -17
Stitch

```

6

## Het oog van de muis



```

When scene starts
Set size to 20 %
Place at X: -125 Y: -50
Repeat 26 times
Stitch
Move 10 steps

```

```

Turn right 180 degrees
Move 5 steps
Turn right 15 degrees
Move 5 steps
Move 10 steps
End of loop

```



Hoe stuur ik een patroon naar de borduurmachine ([link](#))

