

95x56 mm

Niveau:



Idee

In dit ontwerp zijn 7 bogen in verschillende kleuren geborduurd. Bij iedere boog is de straal vergroot om het patroon te creëren.

Wat is er nieuw?

- Lus
- Een bepaald aantal graden draaien
- De kleur van de boog selecteren

1 Hoe installeer je "Embroidery Designer"

Installeer „Embroidery Designer“ vanuit de Google Play Store



Voor hulp bij het gebruik van Embroidery Designer ([Link](#))



2 Maak een nieuw object voor de 1e boog (rood)

Het naaldobject wordt verkleind met 10% zodat het niet in de weg zit.

When scene starts

- Set size to 10 %
- Place at X: 230 Y: -80
- Point in direction 0 degrees
- Start zigzag stitch with length 1 and width 18
- Repeat 19 times
- Move 40 steps
- Turn left 10 degrees
- End of loop

De x-positie van elke boog verandert naarmate de bogen groter worden. Gebruik de volgende waarden voor de 2^{de} t/m 7^{de} boog: 213, 196, 179, 162, 145, 128

Kleinere bogen hebben minder steken nodig, daarom verandert het aantal herhalingen. Gebruik de volgende waarden voor de 2^{de} t/m 7^{de} boog: 37, 34, 31, 28, 25, 22



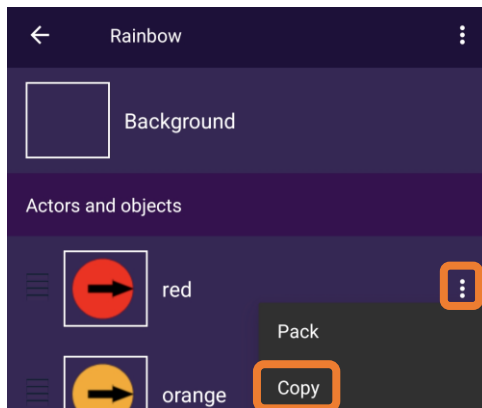
3 De kleur van de boog instellen

```
Set thread color to '#c5060e'
```

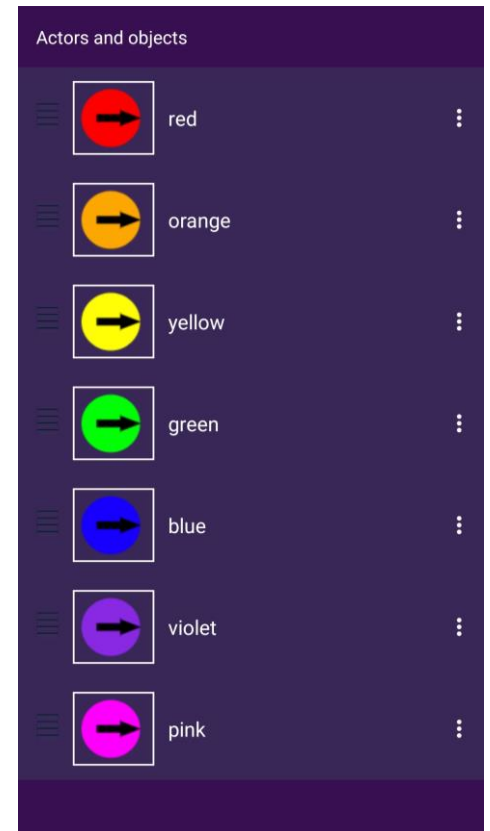
Met dit blok kun je de kleur van iedere boog instellen. - Plaats het aan het begin van je programmacode!



4 Bogen 2 tot 7 maken



Kopieer het object dat je zojuist hebt gemaakt. Om dit te doen klik je op de drie puntjes aan de rechterkant van de 1e boog in het objectoverzicht. Klik vervolgens op "Copy". Hernoem je object en wijzig de waarden zo dat deze passen bij het object (zie 1e bladzijde van deze kaart).



Hoe stuur ik een patroon naar de borduurmachine
([Link](#))



Als je iedere boog als een afzonderlijk object maakt, kun je het borduurmotief in verschillende kleuren borduren. Tussen elk object pauzeert de borduurmachine en dan kun je de kleur van het borduurgaren wisselen.